



REGLAMENTO 1/32 DTM SCX/Carrera 2024

- 1.0- MODELOS:** Las carrocerías **DTM** comercializadas los últimos **6 años** por **SCX** ó **Carrera**
- 2.0- CARROCERÍA:** Totalmente original, se pueden cambiar los tornillos para bascular.
- 2.1.- DECORACIÓN:** El color base de la carrocería del coche puede ser cualquiera menos transparente, la carrocería de plástico para pintar tiene que estar como mínimo decorada.
- 2.2.- PLACA PILOTOS:** La original del vehículo ó de lexan decorada
los cristales los originales de caja no se permiten de lexan.
- 3.0- CHASIS:** Han de ser los comercializados por los fabricantes en plástico o 3D con sus cunas correspondientes a cada chasis en offset **0,5/0,7/1,0**.
- 3.1.- SOPORTES DEL MOTOR Y POSICIÓN:** En anglewinder.
- 3.2.- GUÍA:** Cualquiera comercializada 1/32 menos (Slot.it **SICH07** y SLP **101003/04**).
- 3.4.- SOPORTE DE EJES:** El original de las cunas, los ejes han de ser los metálicos comercializados, se pueden montar ejes huecos.
- 3.5.- SUSPENSIONES:** Las comercializadas compatibles con sus chasis y cunas.
- 4.0- TRANSMISIÓN:** Anglewinder en motores **SLP Speed5 12/30** ó **SC11b/c 12/27- 28- 29**.
- 5.1.- COJINETES:** Los comercializados por marcas de slot, **no** se permiten de bolas ó excéntricos.
- 6.- LLANTAS:** Libres dentro de la gama comercializada metálicas las traseras entre **16,9/17,5** y las delanteras **16,5** metálicas (de plástico no se permiten) si son lisas han de llevar tapacubos **2+2**.
- 6.1.- MEDIDAS:** Con llantas y neumáticos no deben sobresalir mas de 1mm de la carrocería.
- 6.2.- NEUMÁTICOS:** Traseros libres y delanteros de goma que cubran toda la llanta.
- 7.0- CABLES Y TRENCILLAS:** Libres dentro las comercializadas por marcas de slot.
- 8.0- MOTORES:**
SLP rosa Speed 5 de 22.000 rpm a 12V. y 4,5 UMS
Scaleauto SC11 B/C de 22.500 rpm a 12V. y 3,5 UMS
el motor no puede sobresalir del chasis por su parte inferior.
- 9.0- PESO:** La carrocería sin tornillos mínimo **22** grs.

IMPORTANTE

Los vehículos participantes han de terminar la carrera con todos los elementos en su sitio.

Si se produce algún desperfecto a causa de salida de pista del piloto se reparara durante la carrera y si es culpa del comisario o accidente con otro coche se reparará en pausa.

Si se opta por muleto para seguir corriendo, no se contabilizarán las vueltas.

Solo se permiten los cambios y modificaciones en los vehículos que estén expresamente redactados en todos los apartados de este reglamento; en caso contrario, prevalecerá la decisión de la dirección de carrera.

REGLAMENTO 1/32 Turismos GT 2024

- 1.0- MODELOS:** Slot.it - NSR - SC - Reptec - Arrow Slot - Black Arrow - Sideways- etc.
- 1.0- CARROCERÍA:** El color base de la carrocería del coche puede ser cualquiera menos transparente, la carrocería de plástico para pintar tiene que estar como mínimo decorada.
- 1.2.- PLACA PILOTOS:** La original del vehículo ó de lexan decorada, los cristales los originales de cada fabricante tal como salen de caja.
- 2.- CHASIS:** Será el original de plástico o 3D, se podrá ajustar para poder bascular el mismo.
- 2.1.- POSICIÓN MOTOR:** Anglewinder con las cunas Slot.it **0,0** negra, **0,5** gris, también de las marcas Scaleauto - Sideways - ArrowSlot - Black Arrow de **0,75** y NSR **std**.
- 2.2.- GUÍA:** La que comercializa cada fabricante para su respectivo chasis original **no** permitidas (Slot.it **SICH07** y SLP **101003/04**).
- 2.3.- SOPORTE DE EJES:** El original del chasis sin ninguna modificación.
- 2.4.- SUSPENSIONES:** Se permiten suspensiones imán o por muelles comercializadas.
- 3.0- TRANSMISIÓN:** Anglewinder **12/28** metálica, ergal ó plástico.
- 4.0- EJES:** Los originales o comercializados se permiten montar ejes huecos.
- 4.1.- COJINETES:** Los originales o comercializados **no** se permiten excéntricos ni de bolas.
- 5.0- LLANTAS:** Las originales o comercializadas en aluminio/magnesio, las traseras de medidas mínimas en cunas Slot.it **0,0** de **15,8mm**, de **0,5** de **16,9mm**, NSR std **16,9mm**, SC - SDW - Black Arrow - Arrow Slot de **0,75** de **17,3mm**. y las delanteras pueden ser de plástico mínimo **16,5** mm. con neumáticos incluidos, si son lisas montar tapacubos iguales **2+2**.
- 5.1.- MEDIDAS:** El ancho en los ejes no puede sobresalir más de 1 mm de la carrocería.
- 5.2.- NEUMÁTICOS:** Traseros libres y delanteros de goma que cubran toda la llanta.
- 6.0- CABLES Y TRENCILLAS:** Libres dentro las comercializadas por marcas de slot.
- 7.0- MOTORES:** Scaleauto **SC11 B** ó **C** de **22.500** r.p.m. y máximo **3,5 UMS**.
el motor no puede sobresalir del chasis por su parte inferior.
- 9.0- PESO:** La carrocería sin tornillos mínimo **17 grs**.

IMPORTANTE

Los vehículos participantes han de terminar la carrera con todos los elementos en su sitio.

Si se produce algún desperfecto a causa de salida de pista del piloto se reparara durante la carrera y si es culpa del comisario o accidente con otro coche se reparará en pausa.

Si se opta por muleto para seguir corriendo, no se contabilizarán las vueltas.

Solo se permiten los cambios y modificaciones en los vehículos que estén expresamente redactados en todos los apartados de este reglamento; en caso contrario, prevalecerá la decisión de la dirección de carrera.

REGLAMENTO 1/32 LMP Slot.it 2024

- 1.0- MODELOS:** Los vehículos catalogados como **LMP** agw del fabricante Slot.it.
- 2.0- DECORACIÓN:** El color base de la carrocería del coche puede ser cualquiera menos transparente, la carrocería de plástico para pintar tiene que estar como mínimo decorada.
 - 2.1.- PLACA PILOTOS:** La placa ha de ser la original del vehículo **no** se permite de lexan , los cristales han de ser los originales de la marca tal como salen de caja.
- 3.- CHASIS:** Será el original de plástico, solo se podrá ajustar para poder bascular el mismo. La cuna ha de ser la original de caja de cada modelo Slot.it offset **1.0**.
 - 3.1.- POSICIÓN DEL MOTOR:** En anglewinder.
 - 3.2.- GUÍA:** La original tal como sale de caja del modelo correspondiente.
 - 3.3.- SOPORTE DE EJES:** El original del chasis sin ninguna modificación.
 - 3.4.- SUSPENSIONES:** Se permiten suspensiones imán ó muelles comercializadas Slot.it.
- 4.0- TRANSMISIÓN:** Anglewinder piñón **12** y corona libre del fabricante Slot.it.
- 5.0- EJES:** Los originales del fabricante Slot.it, se permiten montar ejes huecos.
 - 5.1.- COJINETES:** Los originales hemisféricos de las cunas Slot.it, **no** se permiten de bolas.
- 6.0- LLANTAS:** Las originales aluminio/magnesio de **17,3mm**. traseras y **17,3mm** plástico delanteras, han de llevar tapacubos iguales **2+2**.
 - 6.1.- MEDIDAS:** El ancho en los ejes no puede sobresalir más de 1 mm de la carrocería.
 - 6.2.- NEUMÁTICOS:** Traseros libres y delanteros de goma que cubran toda la llanta.
- 7.0- CABLES Y TRENCILLAS:** Libres dentro las comercializadas por marcas de slot.
- 8.0- MOTOR:** Original amarillo ò Slot.it **Flat-6** abierto debajo de **20.500** rpm 12V. y **4 UMS**. el motor no puede sobresalir del chasis por su parte inferior.
- 9.0- PESO:** La carrocería sin tornillos mínimo **17** grs.

IMPORTANTE

Los vehículos participantes han de terminar la carrera con todos los elementos en su sitio.

Si se produce algún desperfecto a causa de salida de pista del piloto se reparara durante la carrera y si es culpa del comisario o accidente con otro coche se reparará en pausa.

Si se opta por muleto para seguir corriendo, no se contabilizarán las vueltas.

Solo se permiten los cambios y modificaciones en los vehículos que estén expresamente redactados en todos los apartados de este reglamento; en caso contrario, prevalecerá la decisión de la dirección de carrera.

REGLAMENTO 1/32 Grupo-C Slot.it 2024

- 1.0- MODELOS:** Todos los coches catalogados como **Grupo-C** de la marca Slot.it.
- 2.0- DECORACIÓN:** El color base de la carrocería del coche puede ser cualquiera menos transparente, la carrocería de plástico para pintar tiene que estar como mínimo decorada.
 - 2.1.- PLACA PILOTOS:** La placa ha de ser la original del vehículo **no** está permitido lexan, los cristales han de ser los originales de la marca tal como salen de caja..
- 3.- CHASIS:** Será el original Slot.it de plástico, solo se podrá ajustar para poder bascular el mismo, las cunas las Slot.it negra **0,0** o gris offset **0,5** en su posición original.
 - 3.1.- POSICIÓN DEL MOTOR:** En anglewinder.
 - 3.2.- GUÍA:** Cualquier comercializada por Slot.it (no permitida **SICH07**).
 - 3.3.- SOPORTE DE EJES:** El original del chasis sin ninguna modificación.
 - 3.4.- SUSPENSIONES:** Se permiten suspensiones imán o por muelles Slot.it.
- 4.0- TRANSMISIÓN:** Anglewinder piñón de **12** y corona libre comercializada por Slot.it.
- 5.0- EJES:** Los originales Slot.it, **no** se permiten ejes huecos.
 - 5.1.- COJINETES:** Los originales Slot.it, hemisféricos, **no** se permiten de bolas ni excéntricos.
- 6.0- LLANTAS:** Las originales Slot.it aluminio/magnesio de medidas de **15,8/17,5** cuna **0,0** ó de **16,5/17,5** cuna offset **0,5**, las delanteras pueden ser de plástico originales de **15,8** mm. han de llevar tapacubos Grupo-C iguales **2+2**.
 - 6.1.- MEDIDAS:** El ancho en los ejes no puede sobresalir más de 1 mm de la carrocería.
 - 6.2.- NEUMÁTICOS:** Traseros libres y delanteros de goma que cubran toda la llanta.
- 7.0- CABLES Y TRENCILLAS:** Libres dentro las comercializadas por marcas de slot.
- 8.0- MOTOR:** Slot.it **Bóxer-2** naranja cerrado **21.500** rpm 12V. y **4 UMS**
el motor no puede sobresalir del chasis por su parte inferior.
- 9.0- PESO:** La carrocería sin tornillos mínimo **18** grs.

IMPORTANTE

Los vehículos participantes han de terminar la carrera con todos los elementos en su sitio.

Si se produce algún desperfecto a causa de salida de pista del piloto se reparara durante la carrera y si es culpa del comisario o accidente con otro coche se reparará en pausa.

Si se opta por muleto para seguir corriendo, no se contabilizarán las vueltas.

Solo se permiten los cambios y modificaciones en los vehículos que estén expresamente redactados en todos los apartados de este reglamento; en caso contrario, prevalecerá la decisión de la dirección de carrera.

REGLAMENTO 1/32 Barquetas clásicas Slot.it/NSR 2024

- 1.0- MODELOS:** Barquetas clásicas con transmisión en sidewinder **Slot.it** ó **NSR**.
- 2.0- CARROCERÍA:** El color base de la carrocería del coche puede ser cualquiera menos transparente, la carrocería de plástico para pintar tiene que estar como mínimo decorada.
 - 2.1.- PLACA PILOTOS:** La placa ha de ser la original del vehículo **no** está permitido lexan los cristales tal como salen de caja original del vehículo.
- 3.0- CHASIS:** Tiene que ser el original de caja, se podrá ajustar para poder bascularlo.
 - 3.1.- SOPORTE Y POSICIÓN MOTOR:** El original sidewinder **sin** ninguna modificación, las cunas pueden ser de **0,0** ó de **0,5** en el modelo Slot.it y la original de caja en NSR.
 - 3.2.- SOPORTE Y GUÍA:** El original del chasis, guía la original de caja que lleva cada modelo.
- 4.0- TRANSMISIÓN:** Sidewinder **12/32** Slot.it/NSR correspondiente al modelo del fabricante.
- 5.0- EJES:** Metálicos originales de las marcas, **no** se permiten ejes huecos.
 - 5.1.- COJINETES:** Bronce originales de las marcas, **no** se permiten de bolas ni excéntricos.
- 6.0- SUSPENSIONES:** Las comercializadas por cada marca para sus modelos en concreto.
- 7.0- LLANTAS:** Las originales Slot.it ó NSR de **15,8** mm. de aluminio de cada modelo con sus tapacubos originales clásicos, los delanteros pueden ser de plástico manteniendo los **15,8** mm. **no** está permitido montar llantas de magnesio.
 - 7.1.- MEDIDAS:** El ancho en los ejes no puede sobresalir más de 1 mm de la carrocería.
 - 7.2.- NEUMÁTICOS:** Traseros libres y delanteros de goma que cubran toda la llanta.
- 8.0- CABLES Y TRENCILLAS:** Libres dentro las comercializadas por marcas de slot.
- 9.0- MOTORES:** Slot.it **MX06 V12/3** ó **MX16 V12/4** no sobrepase de **23.000** rpm a 12V. y **5 UMS**. el motor no puede sobresalir del chasis por su parte inferior.

IMPORTANTE

Los vehículos participantes han de terminar la carrera con todos los elementos en su sitio.

Si se produce algún desperfecto a causa de salida de pista del piloto se reparara durante la carrera y si es culpa del comisario o accidente con otro coche se reparará en pausa.

Si se opta por muleto para seguir corriendo, no se contabilizarán las vueltas.

Solo se permiten los cambios y modificaciones en los vehículos que estén expresamente redactados en todos los apartados de este reglamento; en caso contrario, prevalecerá la decisión de la dirección de carrera.

REGLAMENTO 1/32 Grupo-5 SDW/SC 2024

- 1.0- **MODELOS:** Todos los modelos catalogados como **Grupo 5** de SDW/SC.
- 2.0- **DECORACIÓN:** El color base de la carrocería del coche puede ser cualquiera menos transparente, la carrocería de plástico para pintar tiene que estar como mínimo decorada.
- 2.2.- **PLACA PILOTOS:** : La placa ha de ser la original del vehículo ó de lexan decorada, los cristales los originales de caja.
- 3.- **CHASIS:** Han de ser los originales de las marcas, las cunas originales cada marca SDW/SC y también las Slot.it **0,0** ó offset **0.5** en su posición original.
- 3.1.- **POSICIÓN DEL MOTOR:** En anglewinder.
- 3.2.- **SOPORTE DE EJES:** El original del chasis sin ninguna modificación.
- 3.3.- **SUSPENSIONES:** Se permiten las comercializadas SDW/SC para sus modelos ó Slot.it.
- 4.0- **TRANSMISIÓN:** Anglewinder **12/28** comercializadas SDW/SC para sus modelos ó Slot.it.
- 5.0- **EJES:** Metálicos originales SDW/SC ó Slot.it, **no** se permiten huecos.
- 5.1.- **COJINETES:** Originales de las marcas que lleva cada cuna, **no** excéntricos, ni de bolas.
- 6.0- **LLANTAS:** Las comercializadas que llevan de caja las marcas SDW/SC traseras **17,3** mm. de aluminio con sus tapacubos y delanteras plástico **15,8** mm con sus tapacubos iguales **2+2** también se permiten del fabricante Slot.it con las mismas características que las originales.
- 6.1.- **MEDIDAS:** El ancho en los ejes no puede sobresalir más de 1 mm de la carrocería.
- 6.2.- **NEUMÁTICOS:** Traseros libres y delanteros de goma que cubran toda la llanta.
- 7.0- **GUÍA:** La original de la marca que lleva su modelo de caja.
- 8.0- **CABLES Y TRENCILLAS:** Libres dentro las comercializadas por marcas de slot.
- 9.0- **MOTOR:** Original amarillo ó Slot.it **Flat-6** abierto debajo de **20.500** rpm 12V. y **4 UMS**. El motor no puede sobresalir del chasis por su parte inferior.

IMPORTANTE

Los vehículos participantes han de terminar la carrera con todos los elementos en su sitio.

Si se produce algún desperfecto a causa de salida de pista del piloto se reparara durante la carrera y si es culpa del comisario o accidente con otro coche se reparará en pausa.

Si se opta por muleto para seguir corriendo, no se contabilizarán las vueltas.

Solo se permiten los cambios y modificaciones en los vehículos que estén expresamente redactados en todos los apartados de este reglamento; en caso contrario, prevalecerá la decisión de la dirección de carrera.